

2020 - 2021 年度上學期統一測驗
中二級 測驗範圍

科目：中國語文科

形式	統測範圍
作文	<p style="text-align: center;">題目：三選一</p> <p style="text-align: center;">文體：人物描寫</p>

科目：數學科

形式	統測範圍
<p style="text-align: center;">傳統題</p> <p>甲部 (30%)</p> <p>乙部 (70%)</p>	<p>2 A 冊</p> <p>章數： 1 率及比</p> <p>S.1 1 B 冊</p> <p>章數： 1 2 簡易多項式的運算</p>

科目：通識教育科

形式	統測範圍
<p>1. 選擇題</p> <p>2. 填充題</p> <p>3. 中英文詞彙配對題</p> <p>4. 資料題</p>	<p>課本<<人際關係 1>></p> <p>第 1 章：成長階段中的友誼</p> <p>第 2 章：朋輩之間的相處</p> <p>第 3 章：如何處理欺凌行為？</p> <p>課本<<人際關係 2>></p> <p>第 1 章：網上友誼的特徵</p> <p>第 2 章：網上友誼的價值與危機</p> <p>第 3 章：妥善處理和健康發展網上友誼</p>

Subject: English Language

Question types	Area / Scope		
	Items	Units	Topics
1. Long questions 2. Short questions 3. Fill in the blanks	Reading Comprehension	NTP Unit 1	Shopping Fun
4. Multiple-choice questions 5. True/False/Not Given		Unit 1 Workbook Unit 1 Booklet	
	Vocabulary	Vocab and Writing book 2A (V&W) P.2, P.4, P.6 and P.8 NTP P.10-13	<ul style="list-style-type: none"> ● In a shopping centre ● Shopping centre facilities and services ● Online shopping ● Using collocations about shopping
	Grammar	<p style="text-align: center;">NTP P.14-15</p> <p style="text-align: center;">GB Unit 21, P. 143-148</p> <p style="text-align: center;">NTP P.16</p> <p style="text-align: center;">NTP P.17</p> <p style="text-align: center;">NTP P.18</p> <p style="text-align: center;">Unit 1 Booklet</p> <p style="text-align: center;">Unit 1 Workbook</p>	<p>Comparative and superlative adjectives</p> <p>Comparing quantities</p> <p>As + adjectives + as</p> <p>Using too much, too many, too little, too few and enough</p>

科目：中國歷史科

形式	統測範圍
選擇題 填充題 配對題 時序題 圖片題 資料題	課本： 第一章：隋代統一南北與速亡 第一節：隋的統一與開皇之治 第二節：隋的失政及速亡 第二章：唐代的盛世及其後的藩鎮與宦官亂政 第一節：唐的建立與盛世

科目：地理科

形式	統測範圍
1. 選擇題 2. 填充題 3. 短問題 4. 資料題	《第3冊 - 糧食問題》 單元 1: - 農業系統及農業類型 單元 2: - 中國主要的農業地區分布 - 影響中國農業地區分布的因素

科目：綜合科學科

形式	統測範圍
選擇題 填充題 問答題	課題：2A 冊 第七章 生物與空氣 (7.1 - 7.5) (*7.5 只包括人體呼吸系統部份) 書本：2A 冊 P.1-47 作業：2A 冊 P1-20

科目：綜合科技科

形式	統測範圍
(甲) 填充題 (乙) 問答題	<u>學習資料：</u> 第四章 物料的特性及處理 (p.15-21) <u>學習檔案：</u> 第四章 p.14-17

科目：普通電腦科

形式	統測範圍
選擇題 配對題 填充題 問答題	A. 動畫概論 1. 動畫原理、影格速率 2. 補間動畫、向量圖和點陣圖 B. 程序編寫 1. 程序編寫簡介 2. 座標系統 3. 控制角色和繪圖 4. 角色外觀和動作 5. 循環和條件判斷